Заглавни – 4 стр

1. Въведение в теорията – 10 стр
   1. Представяне на алгебрични изрази – 1 стр
   2. Работа със случайни (стохастични) величини и разпределения – 2 стр
   3. Принципи на Монте Карло методите – 1 стр
   4. Модел клиент – сървър – 1 стр
   5. Използвани технологии – 5 стр
      1. Java – 1 стр
      2. NetBeans – 0.5 стр
      3. JUnit – 0.5 стр
      4. Git – 0.5 стр
      5. Apache Maven – 0.5 стр
      6. XML – 0.5 стр
      7. JAXB – 0.5 стр
      8. Swing – 1 стр
2. Въведение в проблематиката – 4 стр
   1. Необходимост от решаване на дипломната задача – 2
   2. Постановка на дипломното задание – 2 стр
      1. Сървър – 1 стр
      2. Клиент – 1 стр
3. Програмно решение – 32 стр
   1. Даннов модел – 8 стр
      1. Стохастични променливи – 2 стр
      2. Операционни възли – 3 стр
      3. Симулационна конфигурация – 3 стр
   2. Сървърен модул – 12 стр
      1. Организация на достъпа до данни – 1 стр
      2. Реализация на променливите – 1 стр
      3. Обхождане на изчислителните дървета – 2 стр
      4. Симулационен контекст – 1 стр
      5. Съхранение на резултати – 1 стр
      6. Симулационни мениджъри – 5 стр
      7. Симулационна web услуга – 1 стр
   3. Клиентски модул – 12 стр
      1. Карта на графичния интерфейс – 0.5 стр
      2. Дебъгван възел – 0.5 стр
      3. Възлова статистика – 0.5 стр
      4. Адаптиране на калкулационните възли за визуализация – 0.5 стр
      5. Контекст на дебъгване – 1 стр
      6. Изглед за възлова статистика – 1 стр
      7. Изглед за дебъгване – 5 стр
      8. Изглед за избор на симулационен цикъл – 1 стр
      9. Основно меню – 1 стр
      10. Симулационна рамка и основни състояния – 1 стр